



RÈGLE DU JEU



► BUT DU JEU/LEXIQUE

Faites le plus grand nombre de **SQUARE** en juxtaposant les pièces de jeu de façon à ce que des couleurs en contact soient les mêmes.

SQUARE : Carré d'une seule couleur obtenu en juxtaposant 2 triangles de même couleur.

PIECES DE JEU : Les pièces de jeu sont les 24 carrés multicolores et la pièce centrale présentant le logo **UNITED SQUARE**.

PLATEAUX DE JEU : Le plateau de jeu est composé de 25 cases pour le jeu de 24 pièces ou 49 cases pour le jeu de 48 pièces (plateau 11 des Challenges).

FAIRE UN SQUARE : Juxtaposer 2 pièces pour former un carré d'une seule couleur.

POSER : Chaque pièce posée doit **OBLIGATOIREMENT** former un ou plusieurs **SQUARE**.

BLOQUER : Placer au moins 2 couleurs identiques sur les côtés d'une case rendant celle-ci injouable.

TOURNEZ



POSEZ



BLOQUEZ



► MISE EN PLACE



Placez la pièce sur laquelle figure le logo **UNITED SQUARE** au centre du plateau situé au dos de la boîte.

Choisissez ensuite vos couleurs puis mélangez et distribuez le même nombre de pièces à chaque joueur :

À 2 joueurs : 2 couleurs et 12 pièces

À 3 joueurs : 1 couleur et 8 pièces. La 4ème couleur est alors neutre.

À 4 joueurs : 1 couleur et 6 pièces

Si vous jouez avec 48 pièces, doublez le nombre de pièces à distribuer.

► PRINCIPE DE JEU

À tour de rôle, posez une pièce sur le plateau afin de former un ou plusieurs **SQUARE**. Si vous ne pouvez pas jouer, vous passez votre tour.

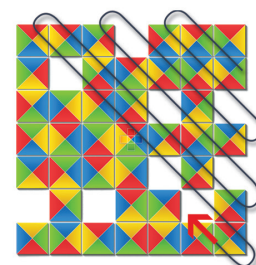
Attention, vous êtes obligés de poser une pièce jouable quelle que soit la couleur du **SQUARE** formé.

La partie se termine lorsque toutes les pièces jouables ont été posées.

Le joueur ayant le plus grand nombre de **SQUARE** de sa ou ses couleurs gagne la partie.

► SCORE

Pour compter facilement les **SQUARE** en fin de partie, faites comme indiqué sur le schéma ci-contre qui correspond à une partie jouée avec 48 pièces.





FORMULES DE JEU



► SOLITAIRE

Poser les 24 pièces sur le plateau de jeu en ne formant que des **SQUARE**.

Attention, les couleurs situées sur les bords de l'espace de jeu doivent être identiques (Assembler - Challenge 22).

► JOUEZ À 2, LE FACE-À-FACE

Faites le plus grand nombre de **SQUARE** de vos 2 couleurs.

► JOUEZ À 3, CHACUN POUR SOI

Faites le plus grand nombre de **SQUARE** de vos 2 couleurs.

► JOUEZ À 4

CHACUN POUR SOI : Faites le plus grand nombre de **SQUARE** de votre couleur.

ESPRIT D'ÉQUIPE : Faites le plus grand nombre de **SQUARE** de vos couleurs par équipe.

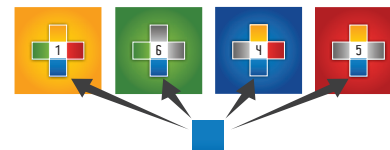
L'ÉQUIPIER ADVERSAIRE : Faites d'abord le plus grand nombre de **SQUARE** par équipe mais pour gagner vous devez avoir plus de **SQUARE** que votre partenaire !

► EN TOURNOI (partie à 2 joueurs)

Sur le dos des pièces sont représentés, à l'intérieur du PLUS, des carrés de couleurs différentes. Ils permettent de jouer une partie en 2 manches avec 2 jeux identiques.

Ainsi lors de la distribution des pièces, un joueur prend les 12 pièces présentant au verso un carré de même couleur.

Lors de la seconde manche, c'est le joueur adverse qui prend ces mêmes pièces et commence la partie.



► VERSIONS NUMÉRIQUES



Jouez gratuitement aux versions numériques, seul contre l'ordinateur, en réseau, à 2 ou 4 joueurs.
www.united-square.com